



## Peux-me résumer l'histoire de la société Commodore, avec la chronologies des faits marquants la concernant ?

La société Commodore a été l'un des principaux acteurs de la micro-informatique de 1954 à 1994, marquant l'histoire à travers ses innovations accessibles au grand public. Elle a connu des succès majeurs avec le PET, le VIC-20, le Commodore 64 et les gammes Amiga, avant de disparaître dans les années 1990. <sup>[1]</sup> <sup>[2]</sup>

### Chronologie des faits marquants

- **1954** : Création par Jack Tramiel à Toronto, d'abord spécialisée dans les machines à écrire puis à calculer électroniques. <sup>[3]</sup> <sup>[4]</sup> <sup>[1]</sup>
- **Années 1970** :
  - Rachat de MOS Technology, permettant à Commodore de concevoir ses propres microprocesseurs, comme le 6502, clé pour ses futures machines. <sup>[2]</sup> <sup>[1]</sup>
  - **1977** : Lancement du Commodore PET (Personal Electronic Transactor), premier micro-ordinateur à succès de la marque. <sup>[2]</sup>
- **1980** : Sortie du VIC-20, premier ordinateur dépassant le million d'exemplaires vendus, orienté vers l'informatique familiale à prix bas. <sup>[5]</sup> <sup>[2]</sup>
- **1982** : Commercialisation du Commodore 64, ordinateur personnel le plus vendu de tous les temps (entre 17 et 25 millions d'unités), démocratisant la micro-informatique mondiale par ses performances ludiques et son prix. <sup>[6]</sup> <sup>[7]</sup> <sup>[8]</sup>
- **1984** : Jack Tramiel est écarté par le conseil d'administration. Il rachète la division ordinateurs personnels d'Atari. Commodore rachète la société Amiga, créant la gamme qui révolutionnera la micro-informatique avec des capacités graphiques et sonores inédites. <sup>[5]</sup> <sup>[1]</sup>
- **1985** : Lancement de l'Amiga 1000, précurseur de la micro-informatique multimédia et multitâche moderne. <sup>[1]</sup> <sup>[5]</sup>
- **Années 1990** : Diverses tentatives de relance et multiplication de conflits internes et difficultés commerciales face à la montée de la concurrence PC et Macintosh. <sup>[1]</sup>
- **1994** : Dépôt de bilan : Commodore fait faillite, marquant la fin d'une ère majeure de l'histoire informatique. <sup>[1]</sup>

## Héritage

Commodore laisse une trace forte sur l'histoire de l'informatique en ayant su démocratiser et populariser l'accès aux ordinateurs personnels, notamment grâce à la philosophie de Jack Tramiel : « des ordinateurs pour les masses, pas pour les classes ». <sup>[4]</sup> <sup>[7]</sup> <sup>[6]</sup>

Les marques phares PET, VIC-20, C64 et Amiga restent aujourd'hui cultes auprès des collectionneurs, passionnés et historiens de l'innovation numérique. <sup>[7]</sup> <sup>[1]</sup>

\*  
\*\*

1. [https://fr.wikipedia.org/wiki/Commodore\\_International](https://fr.wikipedia.org/wiki/Commodore_International)
2. <https://www.grospixels.com/site/commodore.php>
3. <https://www.techno-science.net/glossaire-definition/Commodore-International.html>
4. <https://www.cigref.fr/archives/histoire-cigref/blog/commodore-c64-et-ou-tablette-numerique/>
5. <https://www.gerbelotbarillon.com/commodore.php>
6. <https://www.cigref.fr/archives/histoire-cigref/blog/un-ordinateur-fete-ses-30-ans-le-commodore-64/>
7. [https://fr.wikipedia.org/wiki/Commodore\\_64](https://fr.wikipedia.org/wiki/Commodore_64)
8. <https://www.informatique-en-prepas.fr/le-commodore-64-fait-entrer-l-informatique-dans-les-foyers/>
9. [http://obligement.free.fr/articles/commodore\\_fin\\_dynastie.php](http://obligement.free.fr/articles/commodore_fin_dynastie.php)
10. [http://obligement.free.fr/articles/worldofcommodore\\_histoire.php](http://obligement.free.fr/articles/worldofcommodore_histoire.php)