



# Que peux-tu me dire de l'histoire de l'Apple II et de celle du Commodore 64 ?

L'**Apple II** et le **Commodore 64** sont deux ordinateurs personnels emblématiques, pionniers de l'informatique grand public et souvent considérés comme des jalons majeurs de l'histoire technologique des années 1970-1980. <sup>[1]</sup> <sup>[2]</sup>

## Histoire de l'Apple II

- L'Apple II, conçu par Steve Wozniak et commercialisé par Apple dès 1977, est le premier ordinateur personnel produit à grande échelle et véritablement accessible au grand public. <sup>[3]</sup> <sup>[4]</sup> <sup>[1]</sup>
- Sa sortie marque un tournant décisif en permettant à de nombreux particuliers, mais aussi à des entreprises, de s'équiper facilement grâce à son prix compétitif, ses capacités graphiques en couleur, son boîtier entièrement fermé, et un écosystème logiciel dynamique (par exemple le tableur VisiCalc). <sup>[5]</sup> <sup>[6]</sup> <sup>[1]</sup>
- L'Apple II a évolué au fil des années avec différentes versions (II+, IIe, IIc, IIGS) et fut un succès commercial durable jusqu'au début des années 1990. <sup>[4]</sup> <sup>[1]</sup>
- Il a joué un rôle essentiel dans la démocratisation de l'informatique, aussi bien dans l'éducation que dans les petites entreprises grâce à sa simplicité d'utilisation et de programmation. <sup>[6]</sup>

## Histoire du Commodore 64

- Le Commodore 64, lancé en 1982 par Commodore Business Machines sous l'impulsion de Jack Tramiel, devient rapidement l'ordinateur personnel le plus vendu de l'histoire, avec des dizaines de millions d'exemplaires écoulés. <sup>[2]</sup> <sup>[7]</sup>
- Son succès s'explique par son prix très abordable, une architecture solide (processeur 8 bits, 64 Ko de RAM) et des capacités multimédias avancées pour l'époque, notamment en jeu vidéo et pour le son. <sup>[7]</sup>
- Le Commodore 64 s'impose comme la plateforme de référence dans le monde du jeu vidéo domestique durant les années 1980, avec un catalogue immense de logiciels disponibles et une importante communauté d'utilisateurs et de développeurs. <sup>[7]</sup>
- Sur le marché, il affronte l'Apple II, avec une concurrence intense qui pousse l'innovation vers davantage de convivialité et de performance à moindre coût. <sup>[8]</sup>

## Points marquants

- L'**Apple II** est le symbole du premier ordinateur personnel "clé en main", orienté vers la simplicité et la polyvalence, tandis que le **Commodore 64** démocratise l'informatique et le jeu vidéo avec un rapport qualité/prix inégalé.<sup>[8]</sup> <sup>[7]</sup>
- Les deux machines ont durablement marqué l'histoire de l'informatique en initiant plusieurs générations d'utilisateurs et de créateurs de logiciels.<sup>[6]</sup> <sup>[7]</sup>

\*~\*

1. [https://fr.wikipedia.org/wiki/Apple\\_II](https://fr.wikipedia.org/wiki/Apple_II)
2. [https://fr.wikipedia.org/wiki/Commodore\\_64](https://fr.wikipedia.org/wiki/Commodore_64)
3. <https://www.epitech.eu/2022/06/06/la-creation-de-apple-ii-premier-ordinateur-grand-public/>
4. <https://www.virtualbam.com/pages/le-musee/ordinateurs/1986-apple-ii.html>
5. <https://www.aventure-apple.com/apple-ii/>
6. <https://www.echosciences-grenoble.fr/articles/destins-d-objets-scientifiques-et-techniques-8-10-l-apple-ii-et-son-epopee>
7. <https://www.cigref.fr/archives/histoire-cigref/blog/un-ordinateur-fete-ses-30-ans-le-commodore-64/>
8. <https://www.cigref.fr/archives/histoire-cigref/blog/commodore-c64-et-ou-tablette-numerique/>
9. <https://www.gamopat-forum.com/t90320-fiction-atari-et-commodore-histoire-alternative-version-2>
10. [https://www.reddit.com/r/c64/comments/q7y54u/why\\_does\\_the\\_commodore\\_64\\_hardwareother\\_stuff/](https://www.reddit.com/r/c64/comments/q7y54u/why_does_the_commodore_64_hardwareother_stuff/)